

# PISTA DE ÁLGEBRA II

Código **TAB-2**

Ficha del alumno

<b>TEMA</b>	<b>FECHA</b>	$\sqrt{b^2 - 4ac}$
ÁLGEBRA		

## SIRVE PARA:

- Calcular el valor numérico de una expresión.
- Operar con expresiones algebraicas sencillas.
- Traducir textos sencillos al lenguaje algebraico.

## NECESITAS:

- Pista de Álgebra II.
- Dado y fichas de colores



## REGLAS DEL JUEGO:

- Cada jugador lanza el dado y comienza el que obtenga la mayor puntuación.
- Tenéis que decidir cómo entrar en la meta antes de empezar la partida.
- Cuando llegue tu turno, lanzas el dado y calculas cuántas casillas debes avanzar (o retroceder) sustituyendo el número obtenido en la expresión de la casilla en la que te encuentras.
- Al caer en las casillas con texto, debes seguir las instrucciones escritas en ellas.
- Gana la partida el jugador que entre en la meta en primer lugar.