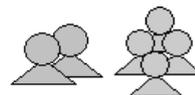


# LANZAMIENTO DE UN DADO

Código **DAD-1**  
Ficha del profesor



TEMA	MATERIAL	NIVEL
AZAR Y PROBABILIDAD	DADOS CÚBICOS	3º ESO

## CUÁNDO HACERLA:

Para introducir la idea de probabilidad.

## SIRVE PARA:

Contrastar las ideas previas de los alumnos sobre el concepto de probabilidad con una aproximación experimental al mismo.

## NECESITAS:

- Dados cúbicos
- Lápices de colores
- [Ficha del alumno](#)



## PREPARACIÓN DE LA PRÁCTICA:

Ninguna

## CONOCIMIENTOS PREVIOS:

- Experimentos aleatorios. Sucesos.
- Frecuencias absoluta y relativa de un suceso.

## DESARROLLO:

- Los alumnos responderán individualmente a las preguntas iniciales y realizarán el experimento de lanzar un dado por parejas o grupos de 3. El profesor dirigirá la puesta en común de los resultados del experimento y de las conclusiones obtenidas.
- Se fijarán las escalas en los ejes coordenados para la representación gráfica, en función del número de lanzamientos realizados y del recorrido obtenido en las frecuencias relativas.

## OBSERVACIONES:

El profesor decidirá el número de lanzamientos de cada pareja o grupo para conseguir en total unos 1200 lanzamientos.