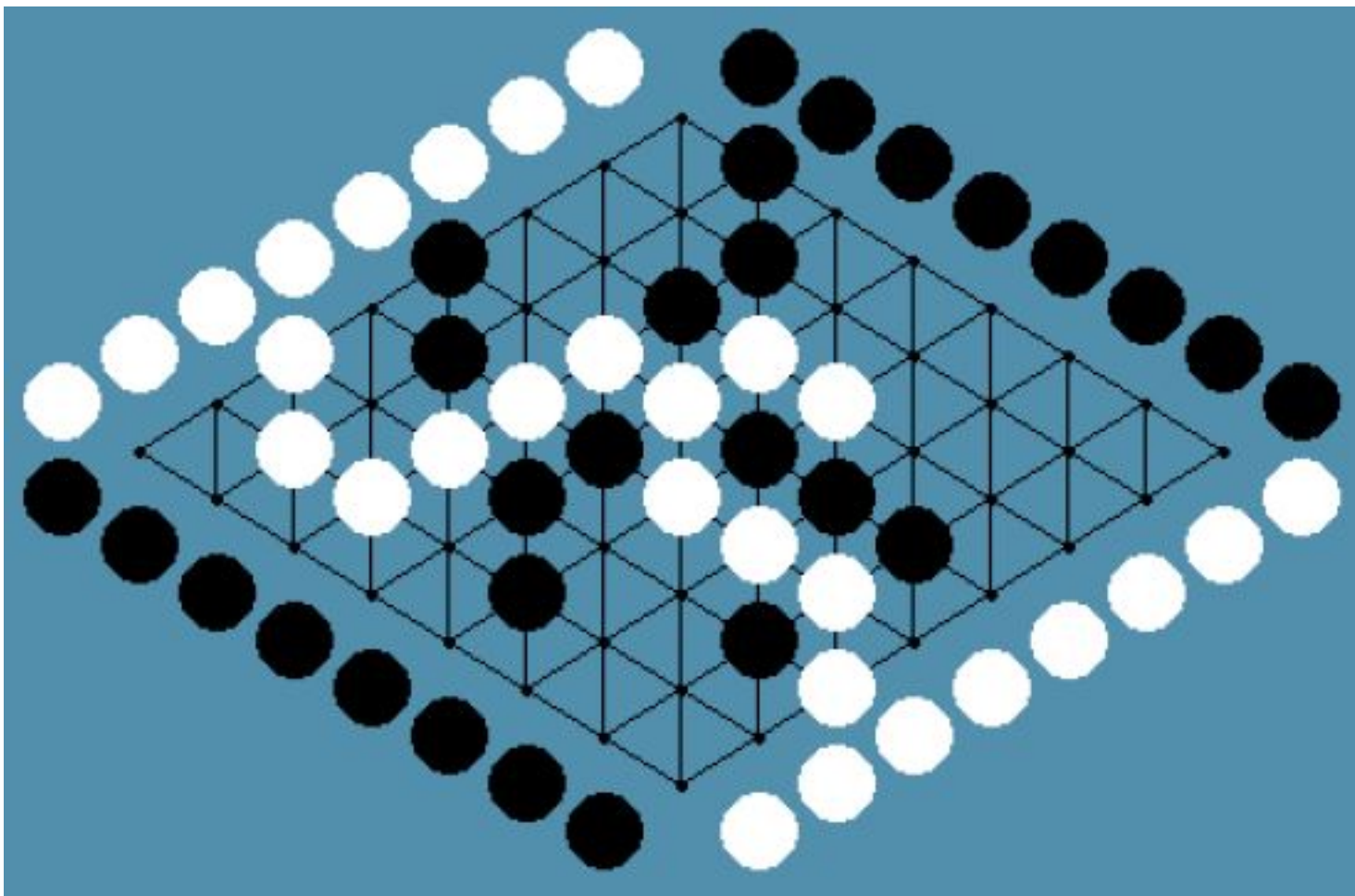


El juego de Hex y la topología

Escrito por Marta Macho Stadler
Jueves 17 de Noviembre de 2011 00:00

El **hex** es un juego entre dos personas que tiene lugar sobre un tablero romboidal de tamaño n x n , con casillas hexagonales.



Inicialmente el tablero está vacío y a cada jugador o jugadora se le asignan un color de fichas

El juego de Hex y la topología

Escrito por Marta Macho Stadler
Jueves 17 de Noviembre de 2011 00:00

y dos laterales opuestos del tablero. El objetivo es intentar formar una línea con sus fichas conectando sus dos laterales, y por supuesto siguiendo las reglas del juego.

El juego fue inventado por el matemático danés [Piet Hein](#) y, de forma independiente, por el matemático [John Forbes Nash](#).

Más información:

- Nadia Gonzalo Picazo (tutora: Elena Castiñeira Holgado), [Hex](#), Departamento Matemática Aplicada, UPM
- Carmen Arnedo, María Teresa Beitia Argáiz, Rosa Crespo, Begoña Fernández, Carlos Usón, [Juegos de Estrategia – 3. Hex \(historia\)](#), Divulgamat, 2005
- Carmen Arnedo, María Teresa Beitia Argáiz, Rosa Crespo, Begoña Fernández, Carlos Usón, [Juegos de Estrategia – 3. Hex](#), Divulgamat, 2005

Artículo publicado en el blog de la Facultad de Ciencia y Tecnología (ZTF-FCT) de la Universidad del País Vasco ztfnews.wordpress.com