

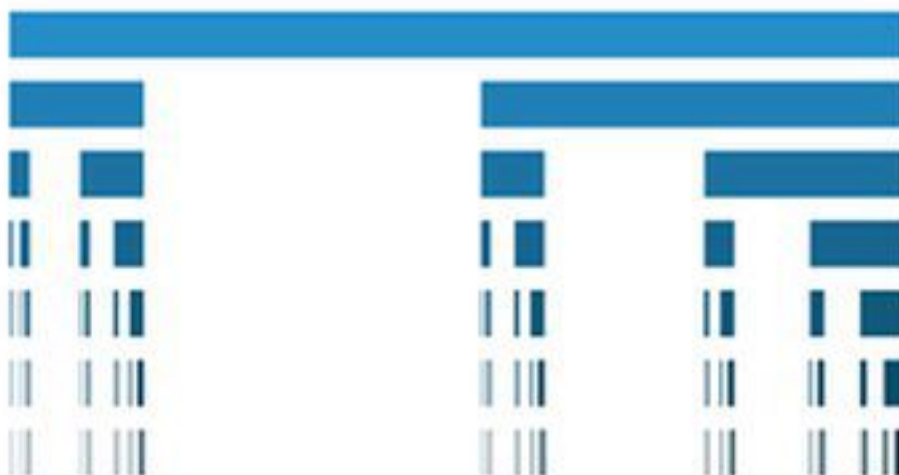
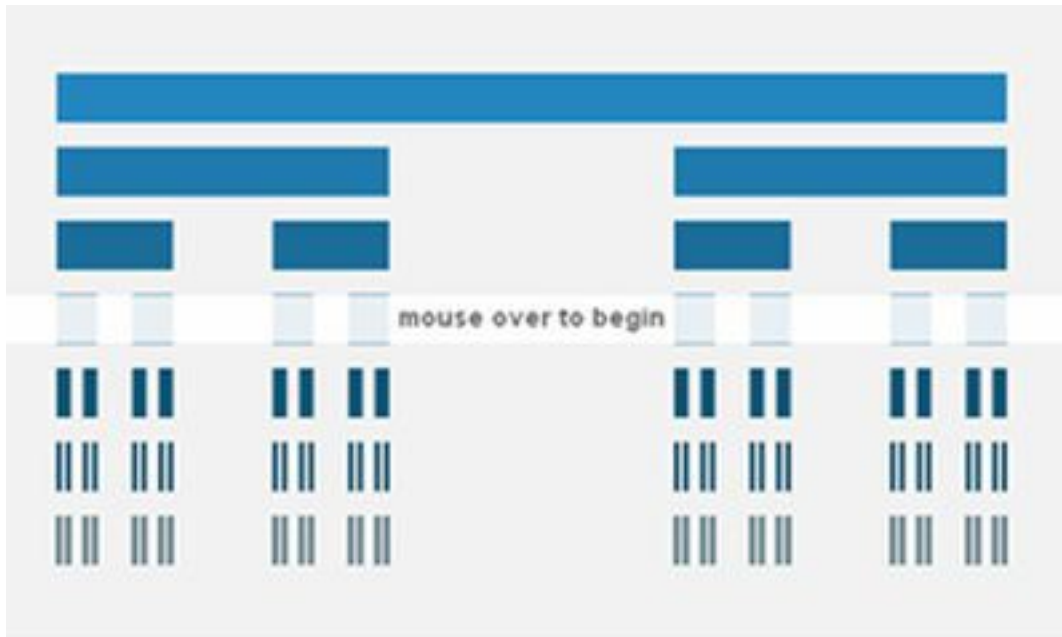
Fractales interactivos

Escrito por Marta Macho Stadler
Lunes 09 de Septiembre de 2013 10:00

[Andrew Hoyer](#) es un ingeniero de software cuyos [experimentos](#) involucran partículas en movimiento, animaciones, letras que caen en forma de lluvia, zoótropos, etc.

Fractales interactivos

Escrito por Marta Macho Stadler
Lunes 09 de Septiembre de 2013 10:00



Fractales interactivos

Escrito por Marta Macho Stadler

Lunes 09 de Septiembre de 2013 10:00

[El árbol de Sierpinski](#) es un fractal de tres dimensiones que se puede generar a mano o con un programa de ordenador. Es un fractal que se puede generar a mano o con un programa de ordenador. Es un fractal que se puede generar a mano o con un programa de ordenador.



[El árbol de Sierpinski](#) es un fractal de tres dimensiones que se puede generar a mano o con un programa de ordenador. Es un fractal que se puede generar a mano o con un programa de ordenador. Es un fractal que se puede generar a mano o con un programa de ordenador.