

Una máquina de Turing real

Escrito por Marta Macho Stadler
Jueves 26 de Abril de 2012 13:00

Un equipo de estudiantes de máster en el [Departamento de Informática](#) de la [École Normale Supérieure de Lyon](#) (Francia) ha construido una máquina de Turing de manera completamente mecánica.

Y lo han hecho usando únicamente elementos del juego de construcción **LEGO™**.

La [máquina de Turing](#) fue inventada por [Alan Turing](#) en 1936 para dar una definición precisa del concepto de algoritmo: se trata de un concepto abstracto cuyo objetivo es definir una máquina -de la manera más elemental posible- capaz de implementar mecanismos de cálculo numéricos y simbólicos.

Esta máquina **real** ha precisado más de 20.000 piezas de LEGO™: 32 cilindros, 1200 engranajes, 23 metros de ejes, 24 palancas y 50 metros de tubos, así como cientos de horas de trabajo de diseño y montaje.

Más información: Florent Robic, [A real Turing machine](#) en [The Alan Turing Year](#)

PD: Esta entrada participa en la [Edición 3.141](#) del [Carnaval de Matemáticas](#) cuyo blog anfitrión es [Des](#)
[EquiLIBROS](#)

Artículo publicado en el blog de la Facultad de Ciencia y Tecnología (ZTF-FCT) de la Universidad del País Vasco ztfnews.wordpress.com