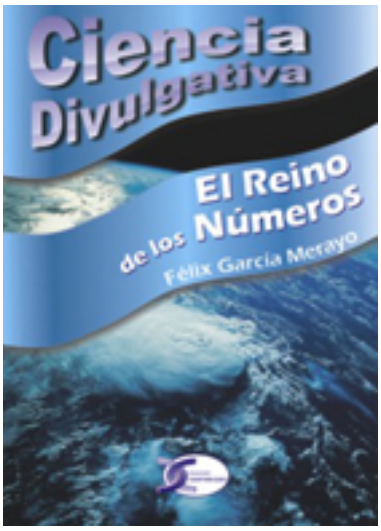

Categoría: **Divulgación matemática**

Autor:
Félix García Merayo
Editorial:
Creaciones Copyright
Año de publicación:
2010
Nº de hojas:
138

ISBN:
978-84- 92779-46-8

(Reseña pendiente de realización. Mientras se realiza la misma y para que os sirva de orientación os dejamos con lo escrito en la contraportada)

Contraportada:

Hablar de matemáticas y a la vez de juegos supone establecer una conjunción perfecta entre el mundo del razonamiento por excelencia y el del ocio. Para descubrir la magia de las matemáticas, en muchas ocasiones, no es necesario proponer y resolver problemas serios y complicados de esa materia. Con el objeto de evitar la necesidad de poseer unos profundos niveles de conocimientos matemáticos, se ha concebido este libro como una colección de ideas, de conceptos sencillos y de historias, y de todo ello se ha extraído el juego y el entretenimiento para que con ello pueda obtenerse placer y diversión.

Félix García Merayo es doctor y licenciado en Informática por la Universidad Politécnica de Madrid, en la que ha sido profesor titular por oposición. Es también licenciado en Ciencias Matemáticas por la Universidad Complutense de Madrid. Tiene en su haber más de una veintena de publicaciones cubriendo con ellas los ámbitos del libro de texto universitario, matemáticas y computación, así como otros títulos orientados a la divulgación científica, y también ha escrito numerosos artículos técnico-científicos en revistas nacionales y extranjeras.

Materias: Juego, reto, problemas, razonamiento.

Autor de la reseña: