

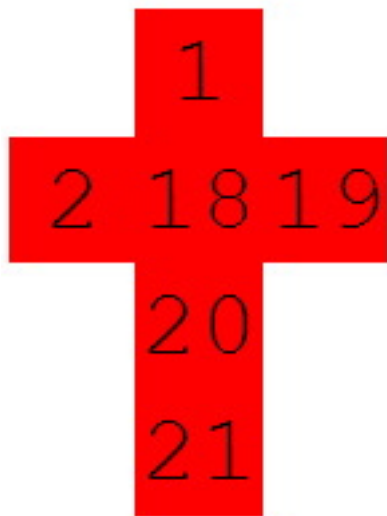
45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00



Existe la creencia de que los jugadores de ventaja aprovechan no sólo su habilidad manual sino que utilizan en muchas ocasiones objetos trucados con los que ganar cualquier apuesta.

También las matemáticas pueden ayudar a estos jugadores tramposos si conocen algunas propiedades poco conocidas. La propiedad que utilizaremos en el siguiente ejemplo vamos a denominar “no transitividad de las leyes de probabilidad”. Construimos cuatro dados que contengan los siguientes números en sus caras.



Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

A cross-shaped arrangement of six blue squares. The central square is labeled '13'. It is surrounded by five other squares: '11' above, '12' to the left, '14' to the right, '15' below, and '16' at the bottom-most position.

A blue cross shape with numbers. The vertical bar contains the numbers 6, 8, 25, and 26 from top to bottom. The horizontal bar contains the numbers 7, 8, and 9 from left to right. The number 8 is at the intersection of the two bars.

Grand Illusions

45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)

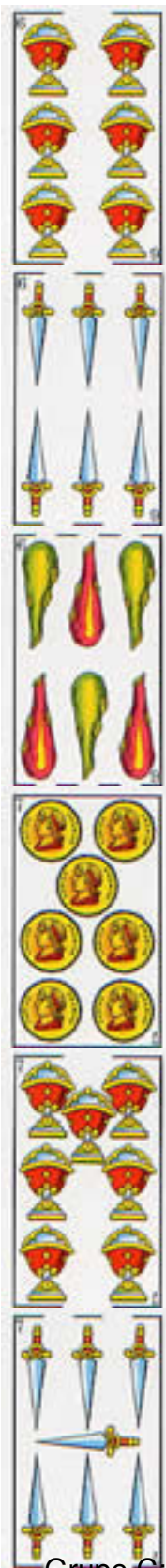
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00



45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)

Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00



Grupo C.

45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)

Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00



45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)

Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00



El juego de cartas se juega con un mazo de 40 cartas, las cuales se reparten entre los jugadores de la siguiente manera: al jugador que gana el juego se le reparten 10 cartas, a los otros jugadores se les reparten 5 cartas cada uno.