Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 06 de Julio de 2011 10:00

EN BUSCA DEL TROZO PERDIDO

Prometimos el pasado mes que íbamos a aprovechar las cartas que accidentalmente rompimos en el juego "Cartas rotas" para realizar con ellas otro juego. Ahora bien, va a depender de ti que dicho juego sea matemático o no porque, como es habitual en estas fechas, reservamos el paréntesis veraniego para proponer a nuestros seguidores un reto mágico-matemático.

En esta ocasión, no vamos a pedir que encuentres la explicación o el principio matemático en el que se basa el juego propuesto. Pediremos algo más interesante: que propongas un final para el juego que describimos a continuación.

MARCHA DEL JUEGO

1.

De una baraja cualquiera separa cinco cartas y deja el resto aparte.

2.

Coloca las cinco cartas juntas y rómpelas por la mitad como si fuera una sola carta. Ahora

coloca una mitad sobre la otra.

3.

Corta el paquete de diez "medias cartas" por cualquier lugar y completa el corte.

4.

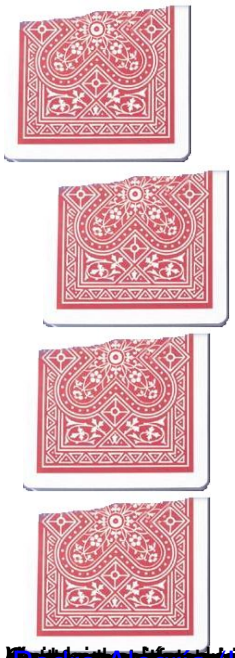
Retira la carta superior, sin mirarla, y reparte las otras nueve sobre la mesa, formando un cuadrado, en el orden siguiente:

1	2	3
4	5	6
7	8	9

5.

La situación será ahora como la de la figura adjunta:

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 06 de Julio de 2011 10:00



Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)