

## 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

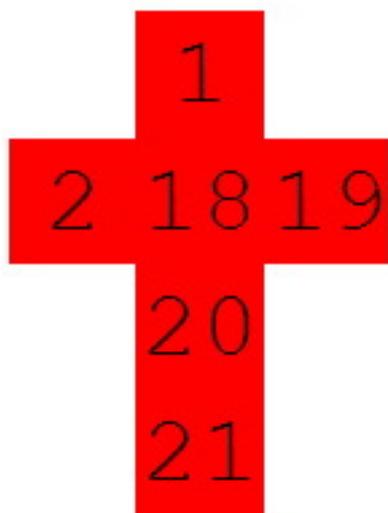
Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---



Existe la creencia de que los jugadores de ventaja aprovechan no sólo su habilidad manual sino que utilizan en muchas ocasiones objetos trucados con los que ganar cualquier apuesta.

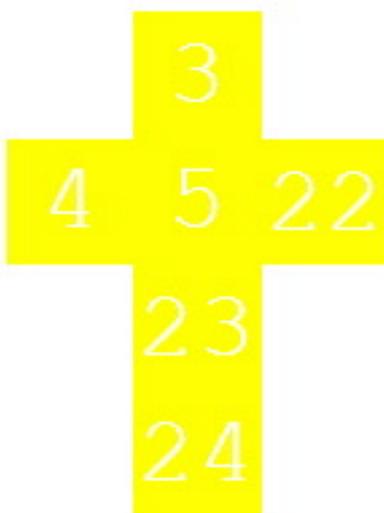
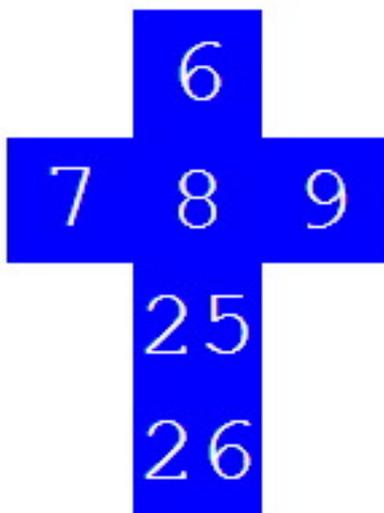
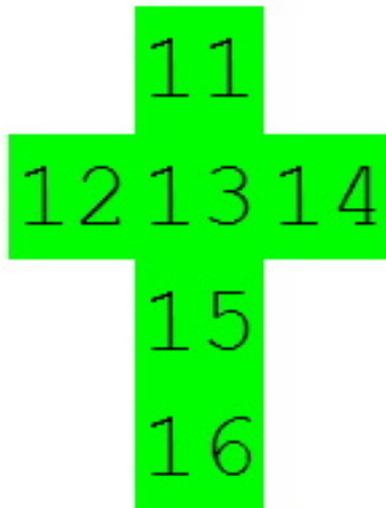
También las matemáticas pueden ayudar a estos jugadores tramposos si conocen algunas propiedades poco conocidas. La propiedad que utilizaremos en el siguiente ejemplo vamos a denominar "no transitividad de las leyes de probabilidad". Construimos cuatro dados que contengan los siguientes números en sus caras.



## 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---

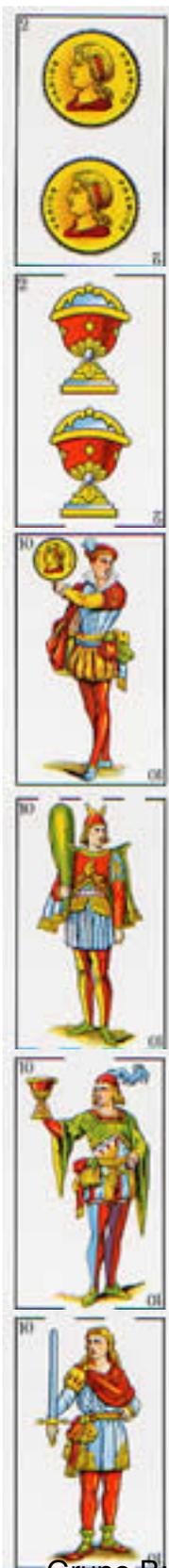


~~El juego de Grand Illusions es un juego de cartas que se juega con un mazo de 52 cartas y un mazo de 25 cartas. El juego se juega con un mazo de 52 cartas y un mazo de 25 cartas. El juego se juega con un mazo de 52 cartas y un mazo de 25 cartas.~~

## 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---

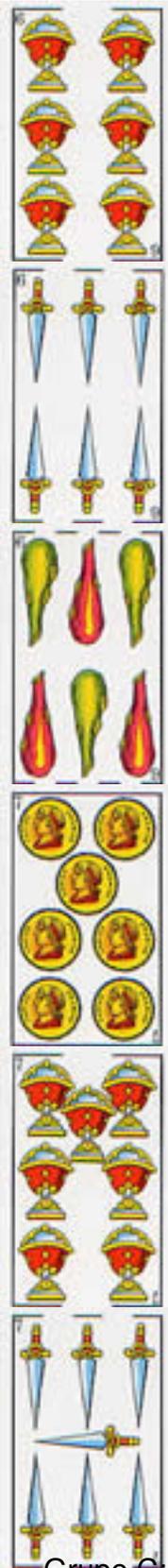


Grupo B.

## 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---

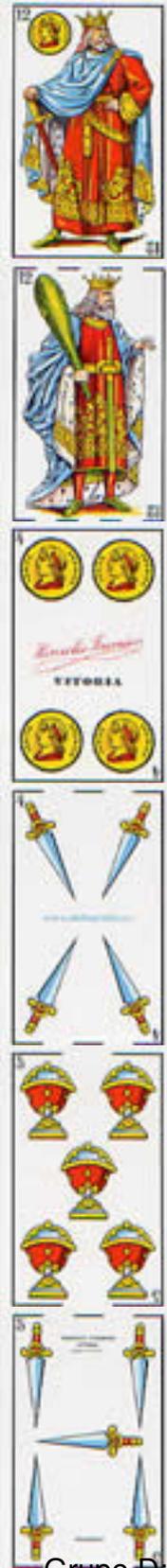


Grupo C.

## 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---



Grupo D.

# 45. (Diciembre 2007) Todos ganan a todos

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Sábado 01 de Diciembre de 2007 00:00

---



Este artículo es una obra de Pedro Alegría, publicada en el sitio web de la Universidad del País Vasco. No se permite su reproducción sin el consentimiento expreso de la Universidad del País Vasco.