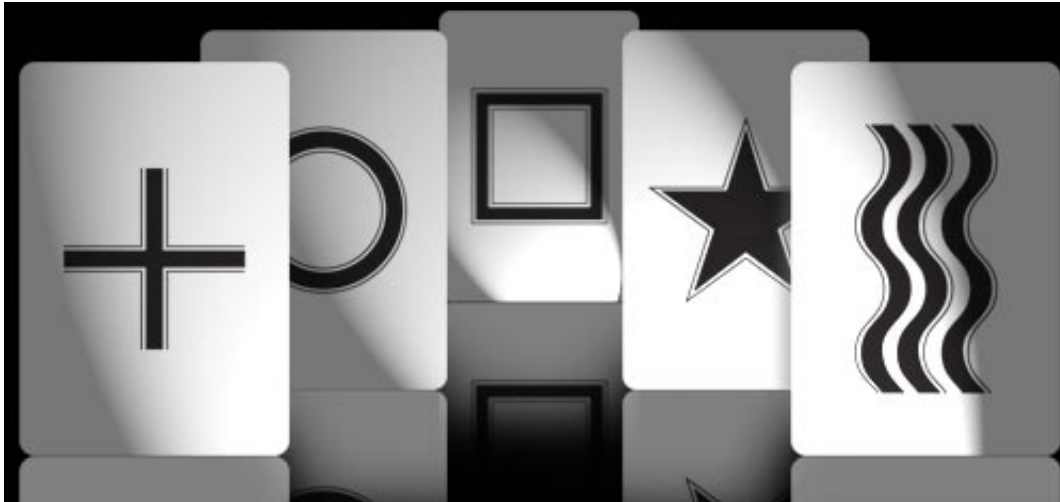


## 167. (Enero 2019) Una baraja ESPECIAL

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Lunes 07 de Enero de 2019 20:00

---



No hemos hablado nunca en este rincón de una baraja muy utilizada en el mundo de la magia para producir efectos de pseudomentalismo con apariencia científica, así que vamos a subsanar esta omisión.

La baraja ESP (llamada así por las siglas de Extra Sensorial Perception) está formada por 25 cartas (llamadas comúnmente cartas Zener) que consisten en estos cinco símbolos



repetidos cinco veces cada uno. Si nos fiamos de la Wikipedia, estos símbolos fueron

## 167. (Enero 2019) Una baraja ESPECIAL

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Lunes 07 de Enero de 2019 20:00






---

diseñados en la década de los años 30 del siglo 20 por el psicólogo **Karl Zener** (1903-1964) (originalmente el cuadrado era un rectángulo y las líneas onduladas eran seis), y posteriormente modificados y patentados en 1937 por el parapsicólogo

### **J.B. Rhine**

(1895-1980), quien los utilizó para estudiar de manera "científica" casos aparentes de percepción extrasensorial, telepatía y clarividencia.

El motivo de elegir dichos diseños fue conseguir figuras sencillas, de fácil distinción entre ellas y de rápida medición estadística. Cada símbolo representa un número del uno al cinco según el número de líneas con las que está formado. Tenemos así la correspondencia

1	círculo	
2	cruz	
3	ondas	
4	cuadrado	
5	estrella	

Los experimentos de Rhine eran de dos tipos: con las cartas mezcladas, una primera persona las iba mirando una a una y las "transmitía telepáticamente" a una segunda persona; o bien la segunda persona mostraba sus dotes "claridentes" para adivinar el orden de las cartas mezcladas. De acuerdo con los resultados obtenidos, el propio Rhine reconoció que sus experimentos no permitían distinguir entre telepatía y precognición. A pesar de todo, defendía la validez de sus ensayos sin hacer verdaderos estudios estadísticos con los resultados ni a evitar posibles engaños por parte de los supuestos "psíquicos" que eran objeto de su investigación.

## 167. (Enero 2019) Una baraja ESPECIAL

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Lunes 07 de Enero de 2019 20:00

---

La comunidad científica no quedó convencida con los métodos de Rhine pero, como la magia siempre se ha surtido de otras ciencias, o pseudo-ciencias en este caso, rápidamente han surgido efectos de mentalismo utilizando estos símbolos. Un par de ejemplos, uno en inglés y uno en castellano: en 1980, Stephen Minch publicó el libro "[Mind Novas](#)" y, en 2013, Ricardo Marré publicó el libro titulado "

[Magia con cartas ESP](#)

". También es fácil encontrar en internet juegos de magia usando estas cartas. El que mostramos en esta ocasión ya ha aparecido en este rincón pero no desvelaremos su origen para mantener en lo posible la sorpresa del resultado.

Necesitarás solamente cinco cartas, o tarjetas, o cartulinas, en cada una de las cuales dibujarás uno de los símbolos de Zener. Si lo prefieres, puedes imprimir y recortar las de la imagen adjunta:



