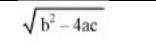
DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código DOM-7

Ficha del alumno

TEMA						
CÁLCULO CON EXPRESIONES						
ALGEBRAICAS						

FECHA	



SIRVE PARA:

- Aprender a manejar de expresiones algebraicas: agrupar términos semejantes, simplificar, sacar factor común.
- Repasar el concepto de perímetro y cómo se calcula.

NECESITAS:

- Domino de perímetros
- Tabla del dominó



DESARROLLO:

Como ya sabrás, el dominó es un juego para 4 jugadores, en el que hay 28 fichas con 7 "puntuaciones" diferentes. En este dominó, cada "puntuación" es el resultado de calcular el perímetro de una figura. Cada resultado aparece en 7 fichas: en una doble y en otras seis fichas acompañado de los otros 6 resultados. Se juega en parejas pero te proponemos, primero, esta modalidad:

Modalidad cooperativa:

Vais a trabajar juntos los cuatro del equipo. Repartid 7 fichas para cada uno.

- 1. Identificad entre todos los siete resultados diferentes que aparecen en las fichas y escribidlos en la "tabla del dominó" en la columna de la izquierda y en la fila de arriba, manteniendo el mismo orden en horizontal que en vertical.
- 2. Buscad las 7 fichas dobles y reproducidlas en su lugar en la tabla.
- 3. Ahora, sobre la mesa, vais a ir colocando vuestras fichas como si lo hicieráis en la tabla. Para ello:
 - Encontrad las siete fichas en las que aparece el primer resultado que habéis anotado en los bordes de la tabla y colocadlas sobre la mesa formando una fila. Será la primera fila de la tabla.
 - Coged el segundo resultado y rellenad la segunda fila con sus 6 fichas.
 - Seguid colocando las fichas por filas. ¿Os han quedado bien colocadas las dobles?. Tendrán que estar en la diagonal.
- 4. Por último jugad al dominó con vuestras 7 fichas boca arriba. Empezad colocando la primera doble que aparece en la tabla. Añadid fichas a los lados hasta que esté completo. (No siempre se consigue colocarlas todas).

DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código **DOM-7**Ficha del alumno

Modalidad competitiva:

Juegan 4 jugadores en parejas, formando dos equipos. Sentaos alternativamente los dos de cada equipo.

- 1. Se reparten 7 fichas por jugador.
- 2. Empieza el jugador que primero encuentre una ficha doble entre las que tiene y la coloca sobre la mesa. Continua el jugador que está a su derecha. Si no puede colocar ficha, pierde el turno.
- 3. Sigue el jugador de la derecha, colocando su ficha en uno de los extremos de la serie. Si no puede colocar ficha, pierde el turno.
- 4. Al equipo del jugador que coloca una ficha equivocada se le penaliza con un punto y se rectifica la jugada.
- 5. Gana la partida el equipo en el que uno de sus jugadores consigue colocar primero todas sus fichas y se apunta un punto negativo. El equipo que pierde suma los puntos de las fichas que no ha podido colocar, sustituyendo x por 1, y los anota en los resultados de su equipo. Se repite el juego y se van sumando los puntos de cada partida (incluidas las penalizaciones).
- 6. Gana el juego el equipo que tiene menos puntos.

DOMINÓ DE PERÍMETROS

Código **DOM-7** Ficha del alumno

TABLA DEL DOMINÓ		•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•
		•	•	•	•	•	•	•
		-	-	-				
				•				•
			•					•
								
	RESULTADOS -	→						