

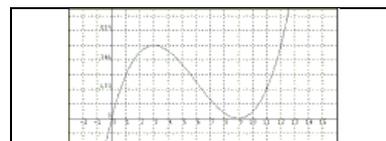
FUNCIONES Y SUS DISFRACES

Código **BAR-3**

Ficha del alumno

TEMA
FUNCIONES

FECHA



SIRVE PARA:

- Relacionar la tabla, la gráfica, la expresión analítica y la expresión verbal de una función.

NECESITAS:

- Una baraja de funciones I



REGLAS DEL JUEGO:

- Se trata de conseguir el mayor número posible de parejas de cartas. Una pareja está formada por dos cartas que representan a una misma función.
- Se reparten 6 cartas a cada jugador y se dejan las que sobran boca arriba sobre la mesa.
- Si tienes alguna pareja en la mano, la guardas.
- Cuando te llega el turno, si tienes una carta para emparejar con alguna de la mesa, te llevas las dos (las guardas) y pasa el turno. Si no, pones una carta sobre la mesa y pasa el turno.
- Finaliza el juego cuando un jugador se queda sin cartas.
- Gana quien tenga más parejas al finalizar el juego.