

Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00

[Flatland 2: Sphereland](#) (2012) es la continuación de [Flatland: The Movie](#). Han pasado veinte años y **He**
x
es ahora es una científica que recuerda con cariño su excitante viaje a la tercera dimensión en compañía de su abuelo **Arthur Square**
, pero lo ha dejado un poco de lado ya que la ley sigue siendo muy dura a con este tema...

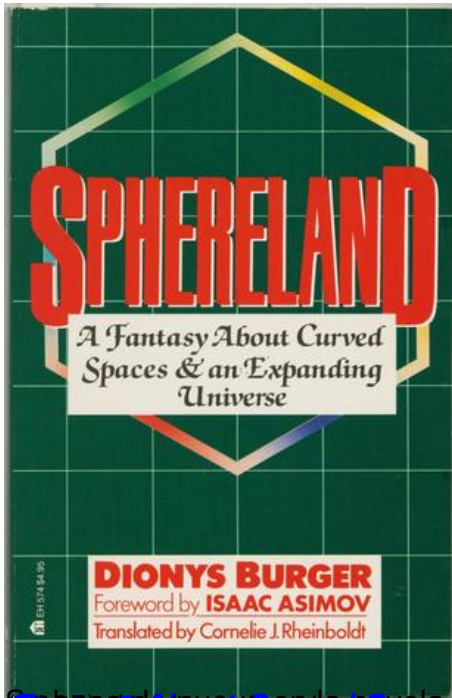
Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00



Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00



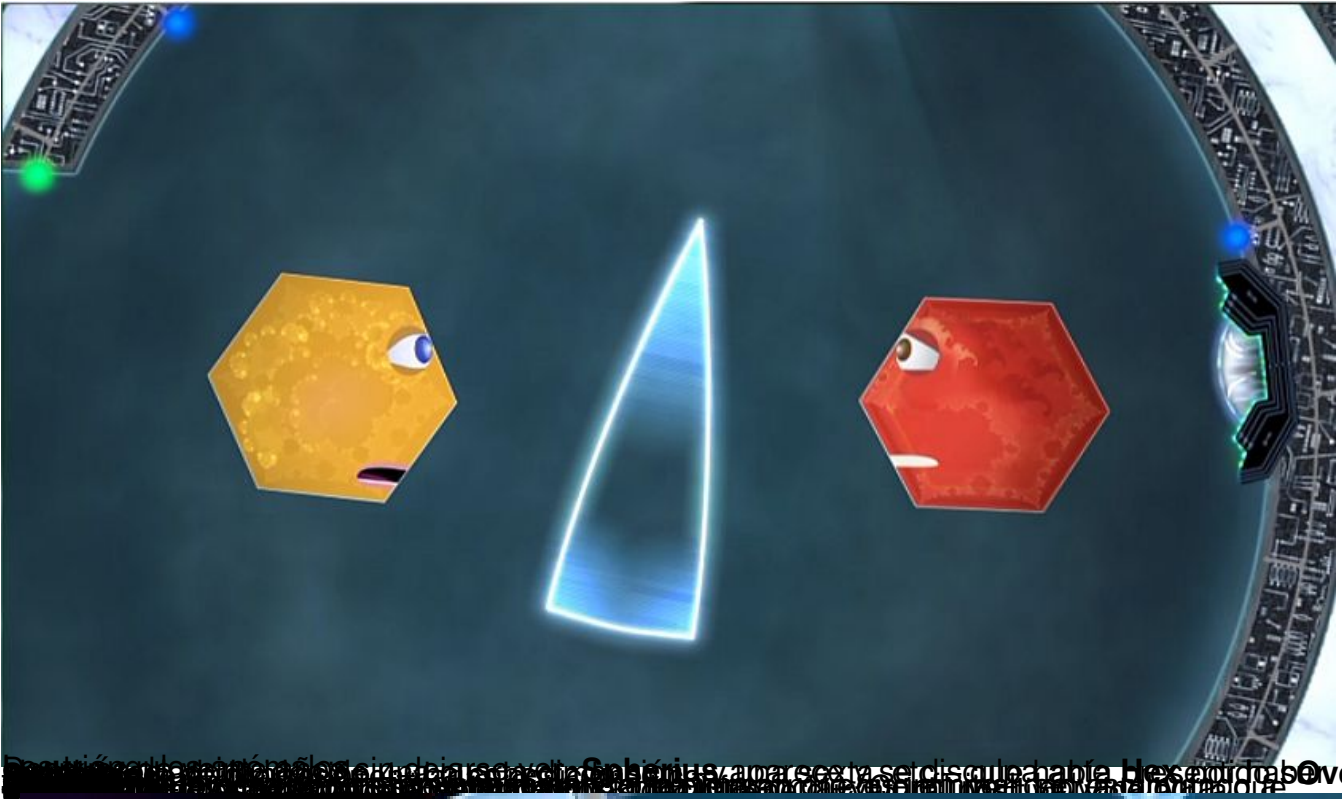
El libro de ciencia ficción 'Sphereland' (1984) de Edward Abbott con 'Flatland: A Fantasy in Two Dimensions' (1884) de Edwin Abbott. Los personajes de un mundo bidimensional que les enseñan las formas y propiedades de los cuerpos tridimensionales. Además del fallecido Arthur Square — no ha conseguido ver la existencia



de un mundo tridimensional. El libro de ciencia ficción 'Sphereland' (1984) de Edward Abbott con 'Flatland: A Fantasy in Two Dimensions' (1884) de Edwin Abbott. Los personajes de un mundo bidimensional que les enseñan las formas y propiedades de los cuerpos tridimensionales. Además del fallecido Arthur Square — no ha conseguido ver la existencia

Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00



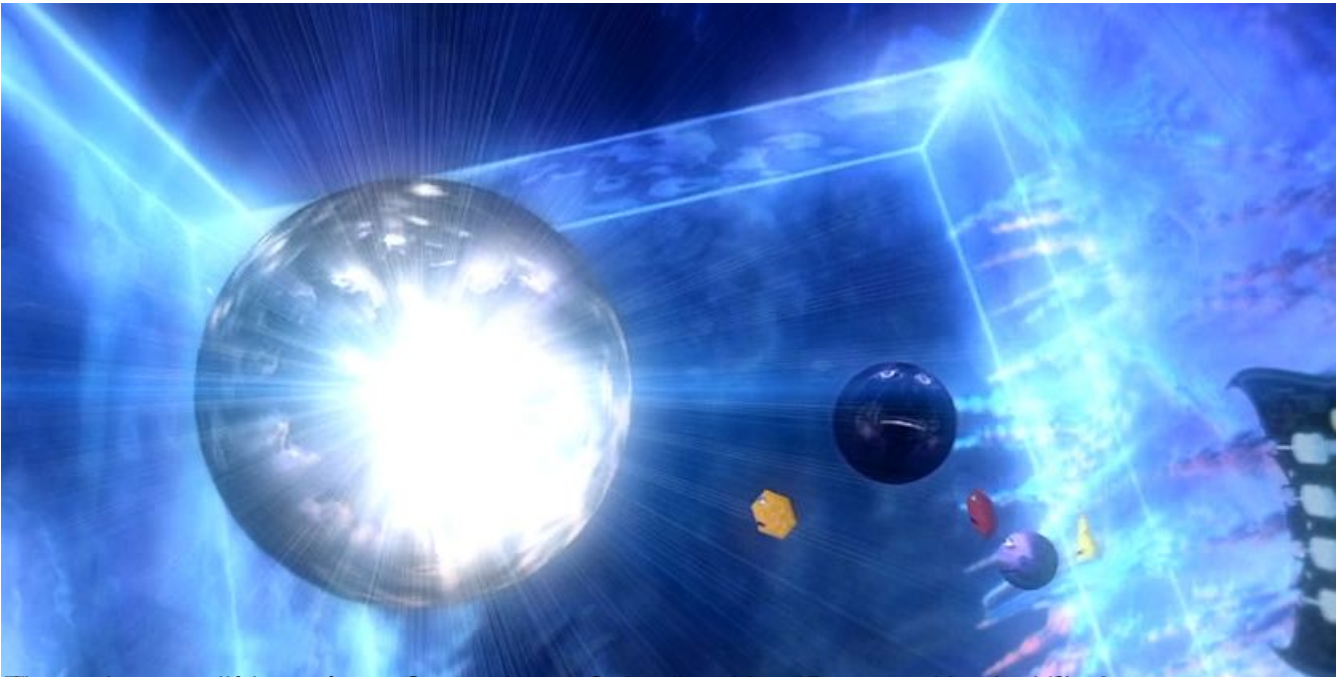
anti-parallel to the plane of the surface. This may appear as the circular path of the sphere's rotation.



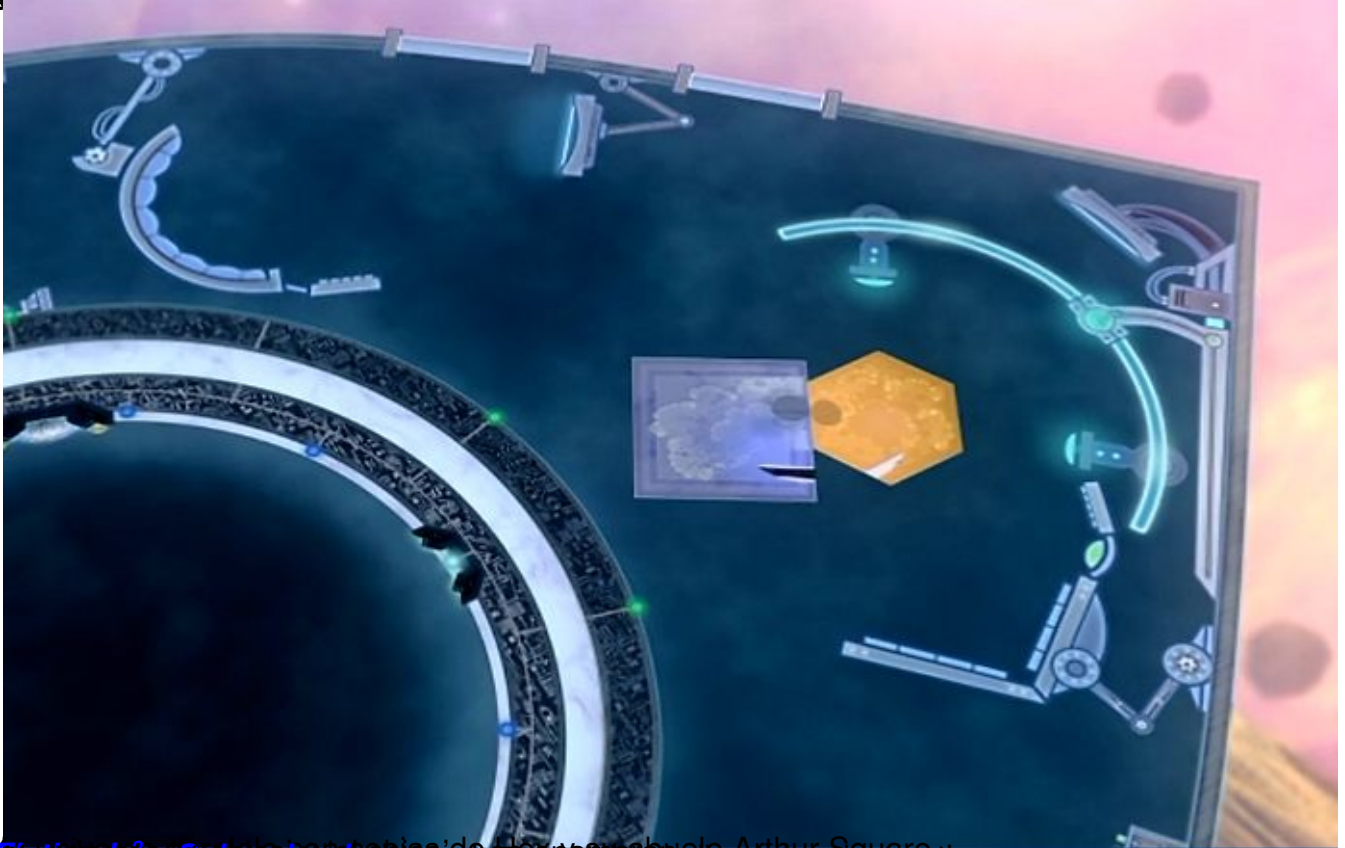
Flatland 2: Sphereland is a problem. In Flatland, the center of the sphere is a point of anti-parallel to the plane of the surface. This may appear as the circular path of the sphere's rotation.

Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00



Para simular el comportamiento de un sistema de partículas, los físicos a veces utilizan los computadores para simularlos. Esto se hace porque los computadores pueden simular el comportamiento de un sistema de partículas de una manera que es más fácil de entender que el mundo real.



Más información sobre la simulación de sistemas de partículas puede encontrarse en el artículo de Arthur Susskind, "The Orange, [Exploring the 4th Dimension: Sphereland](#)", Huffington Post, agosto 2012

Flatland 2: Sphereland

Escrito por Marta Macho Stadler
Miércoles 18 de Mayo de 2022 10:00



THE END
El País Vasco de la culturas.com tecnología (ZTF-FCT) de la