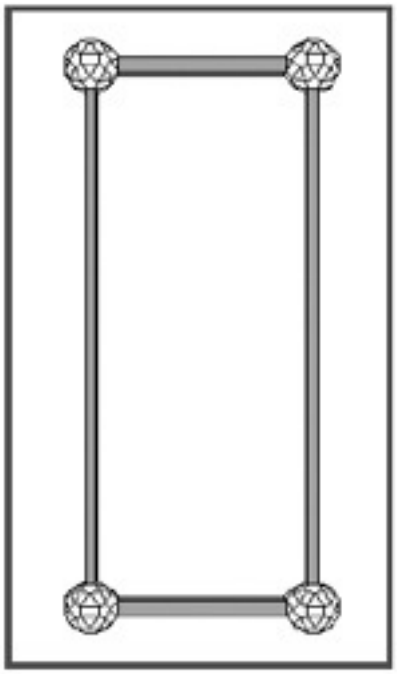
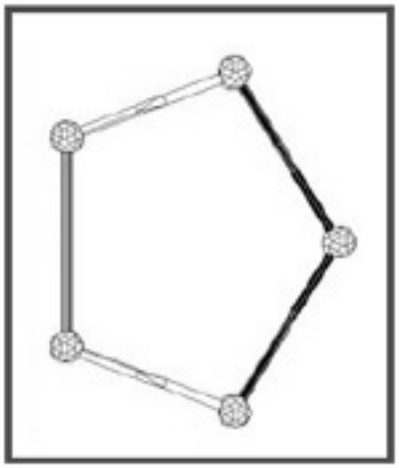
Conceptos básicos de Matemáticas y de Arte





Objetivo:

Los alumnos aprenderán a trasladar una figura del Sistema Zome al papel. La actividad refuerza los conceptos de vértices y de lados.

Requisitos previos

Los alumnos deben haber jugado previamente con el Sistema Zome, además de tener algún conocimiento sobre polígonos (“Figuras geométricas”).

Tiempo necesario

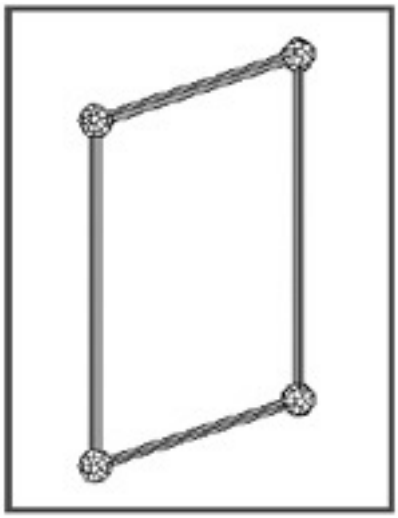
Una o dos clases de 45-60 minutos.

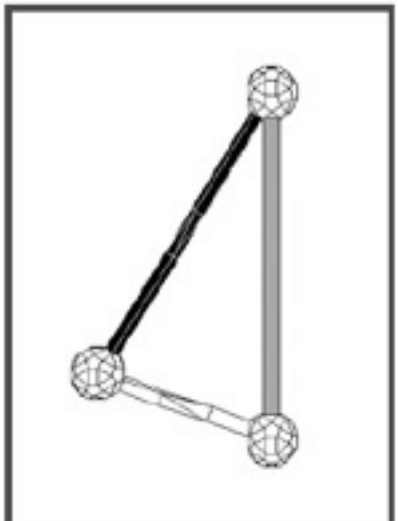
Materiales

Uno o dos Kits Creador del Sistema Zome para 25-30 alumnos.
Bandejas con pintura al agua.
Una hoja de cartulina para cada estudiante.

Procedimiento

Prepara la clase mezclando la pintura y viértela en bandejas o en platos de papel. Ten en cuenta que si la mezcla es demasiado espesa puede tardar demasiado en secarse. Puede añadirse una pequeña cantidad de jabón a la mezcla para facilitar su limpieza. Se consigue un bonito efecto si se utilizan diferentes colores para cada una de las figuras que los alumnos imprimirán. A continuación construye distintos polígonos con el Sistema Zome: cuadrados, triángulos, rectángulos y pentágonos.





[redacted]