

Categoría: Matemáticas recreativas

Autor:

Rafael Bracho López

Editorial:

Port Royal Ediciones

Año de publicación:

2000

Nº de hojas:

357

ISBN:

84-89739-35-8

(Reseña pendiente de realización. Mientras se realiza la misma y para que os sirva de orientación os dejamos con lo escrito en la contraportada)

En la contraportada:

Está ampliamente aceptado que los fines de la educación matemática son favorecer y desarrollar en los alumnos su capacidad de explorar, formular hipótesis, razonar lógicamente y resolver problemas en los diferentes ámbitos de la vida; sin embargo, la necesidad de dar una respuesta eficaz a las nuevas demandas que se plantean exige el establecimiento de nuevas metas, la adecuación de los contenidos y, sobre todo, la renovación de los métodos de enseñanza.

Superada la concepción del currículum escolar como un corpus de conocimientos que transmitir, se trata de poner el énfasis en los procedimientos matemáticos y, fundamentalmente, de "cambiar la actitud hacia las matemáticas escolares". Para ello, la utilización de las recreaciones matemáticas puede resultar un instrumento valioso a la hora de trabajar distintos contenidos de las Matemáticas en la enseñanza secundaria, como también es cierto que algunas de esas actividades pueden convertirse en auténticos proyectos de investigación matemática, propiciando interesantes reflexiones sobre diversos aspectos conceptuales.

Convencido del enorme potencial de enganche de este tipo de material, y persuadido de que la Matemática es en sí misma recreativa, el autor, tras dedicar años a la búsqueda de

alternativas metodológicas que permitan presentarla como una asignatura atractiva, útil y entretenida, se ha preocupado de incorporar las recreaciones matemáticas a la dinámica habitual de clase, ofreciéndonos en este libro una amplia, variada y magnífica recopilación de actividades y propuestas recreativas, altamente motivadoras, que, sin duda, serán de gran ayuda, no sólo a los profesionales que quieran aportar "aire fresco" a sus clases de Matemáticas, sino también a quienes estén interesados en el rico y sugestivo mundo de los entretenimientos matemáticos.

a material problemas, retos, arrentmentos, juegos, educación, magia	
□ Materias: problemas, retos, divertimentos, juegos, educación, magia	