



Categoría: **M** **atemáticas recreativas**

Autor:  
**Ivan Moscovich**  
Editorial:  
**Troquel**

Año de publicación:  
**2007**  
Nº de hojas:  
**248**

ISBN:  
**978-950-16-5030-3**  
Traducción: **Inés Frid**

---

(Reseña pendiente de realización. Mientras se realiza la misma y para que os sirva de orientación os dejamos con lo escrito en la contraportada)

### **Contraportada:**

El gran libro de juegos para la mente resulta una cornucopia compulsiva y exuberante de acertijos, es como maní salado para la mente. Compuesto tanto de acertijos originales como de adaptaciones de los clásicos, este libro celebra ese lugar único en el cual coexisten el juego puro y la resolución de problemas. Este libro está dirigido a personas de todas las edades, ya que cada juego propone distintos niveles de dificultad. Es ideal para momentos de ocio, para jugar en familia y un inteligente y novedoso regalo. En un acertijo simple puede haber un mensaje escondido que indica cómo pensar cuando uno se enfrenta con un problema. Las actividades de este libro, que combinan entretenimiento y desafíos a la mente, expanden esa idea y la aplican a conceptos del arte, la ciencia, la cultura y la matemática. Además, los juegos mentales estimulan el pensamiento creativo por lo cual resulta astutamente educativo. Este libro impulsa la creatividad a partir del juego; inspira a afrontar lo desconocido, permite comprender conceptos abstractos a partir de la exploración y la diversión; entrena la

persistencia en la búsqueda de respuestas y ayuda a recordar que pensar puede ser interesante y divertido.

---

**Materias:** Juegos, geometría, gráficos, curvas, círculos, polígonos, disecciones.

**Autor de la reseña:**

---