



Categoría: **M** **atemáticas recreativas**

Autor:  
**Miquel Capó Dolz**  
Editorial:  
**Ediciones B**

Año de publicación:  
**2012**

Nº de hojas:  
**224**

ISBN:  
**978-84-666-5049-6**

---

“Magia matemática” es básicamente una recopilación de trucos –así los llama el autor- en los que el resultado sorprendente que se produce tiene una explicación matemática (numérica, algebraica, lógica,...)

El autor, profesor de Secundaria, licenciado en matemáticas y Máster en Cualificación Pedagógica, ha publicado varios libros relacionados con los retos matemáticos, con juegos y con propuestas que incitan a la actividad mental. En los últimos años ha publicado títulos como: *El país de las mates*, *100 problemas de ingenio*, *Atrévete con las mates*, *101 juegos de lógica para novatos y expertos* o *Problemas de ingenio para primaria, Secundaria y Bachillerato*.

Siempre ha buscado potenciar la motivación, partir de una situación que capte el interés, y a partir de ahí, que el lector se involucre en la búsqueda de la explicación que justifique el resultado obtenido.

Es un libro dirigido tanto a profesores como a cualquier persona que disfrute con pequeños juegos y retos intelectuales. O como dice el autor, dirigido a todo el rango existente entre los que tienen un gusto patológico por las matemáticas y la magia o, en el otro extremo, los que sufren un odio patológico. Para el profesorado se ofrece una serie de recursos motivadores que promuevan la curiosidad por parte de los alumnos y les predisponga al necesario esfuerzo que exige el análisis de las situaciones. Y cualquier otro lector descubrirá que las matemáticas sirven para explicar multitud de actividades que producen resultados sorprendentes.

En forma de adivinanzas, trucos y juegos se plantean, agrupados en nueve capítulos, distintos temas numéricos, de cartas, monedas, probabilidad, o juegos de estrategia.

El libro se organiza en tres bloques. En el primer bloque titulado “Déjate sorprender” se plantean los enunciados. Hay un segundo bloque, “Buscando respuestas”, en el que se ofrecen pistas para la resolución y en el tercer bloque, “La magia al desnudo” se muestran las soluciones.

No hace falta decir que hay que evitar la tentación de acudir rápidamente al apartado de las soluciones. Que lo que se pretende es incentivar el proceso de análisis y búsqueda de las respuestas y que, tras este esfuerzo, se halla el placer de dar con la solución. Ese placer intelectual que, sobre todo en el alumnado, habría que ayudar a descubrir y sentir y para lo que el material contenido en este libro resultará de un valor inestimable.

Como decía al principio, el libro es fundamentalmente una recopilación de propuestas, con la característica común de producir la sorpresa en el lector y animar al estudio y la búsqueda de la explicación. Proceso de búsqueda en el que se deberán desarrollar capacidades de razonamiento, de lógica o de abstracción.

Un material muy recomendable especialmente para el profesorado pues le permitirá introducir en el aula actividades que capten la atención y supongan una motivación inicial para que los alumnos se adentren en el análisis de las mismas. Y, cómo no, un material también

recomendable para cualquier otra persona que disfrute planteándose juegos y retos a su propia inteligencia.

---

**Materias:** Juegos, magia, problemas, trucos.

**Autor de la reseña:** Alberto Bagazgoitia (Berritzegune de Vitoria-Gasteiz)

---