



Categoría: **Matemáticas recreativas**

Autor:  
**Ian Stewart**

Editorial:  
**Crítica**

Año de publicación:  
**2007**

Nº de hojas:  
**248**

ISBN:  
**84-8432-883-X**

---

La editorial Crítica nos presenta aquí una nueva entrega de juegos, retos y problemas en la ya amplia bibliografía que atesora Ian Stewart. *El laberinto mágico, ¿Juega Dios a los dados?*, *Lo cos por las matemáticas*

o

*Cartas a una joven matemática*

son algunos de sus títulos ya publicados en castellano y como ocurre en varios de ellos éste también está basado en las columnas sobre juegos matemáticos que aparecieron publicadas en la revista

*Scientific American*

Está claro que a estas alturas de la trayectoria como escritor de Ian Stewart no es necesaria ninguna presentación. Es uno de los autores más prestigiosos y conocidos en el terreno de la divulgación matemática, director del Instituto de Matemáticas en la Universidad de Warwick y autor de centenares de artículos profesionales.

Empeñado en mostrar el lado placentero en la relación que, a través de las matemáticas, puede establecerse con distintas situaciones que exigen un cierto grado de abstracción, Ian Stewart nos las plantea de una forma más o menos real, o más o menos simplificada. En cualquier caso tiene como objetivo permitir un acercamiento paulatino, una comprensión escalonada y así facilitar la posibilidad de ir sumergiéndonos en aguas cada vez más profundas.

Reconoce que la percepción de la mayoría de la gente sobre las matemáticas está focalizada en una aritmética rutinaria y que este libro está dirigido a los entusiastas, a los que disfrutan con los problemas y a quienes se implican en su resolución.

Los capítulos son independientes. Se pueden abordar según el interés personal del lector puesto que el libro no tiene una estructura que base unos contenidos en otros. Los temas han sido elegidos fundamentalmente por su capacidad para divertir no por su mayor o menor importancia. Algo que el autor sí ha querido poner de manifiesto es cómo una idea matemática surgida en un contexto determinado puede, muchas veces de forma sorprendente, aplicarse en otros contextos, a priori, alejados del primero.

Los temas que se abordan son muy variados: desde la lógica y las paradojas donde aparece la figura de Russell, hasta relacionar las barajas y el modo de barajar con el pequeño teorema de Fermat, pasando por el problema de colorear los mapas. O desde los problemas de empaquetamiento hasta los fractales, desde juegos como el ajedrez hasta la Topología pasando por la relación entre los cables de teléfono y el ADN.

Son veinte capítulos, veinte verdaderos retos, que exigen la complicidad, el interés y el esfuerzo del lector, seleccionados, más que por su utilidad por su capacidad para divertir. Para el autor no es necesario que un concepto sea útil, directamente útil, para justificar su existencia. Confiesa que siente un especial placer "cuando una idea que parecía inútil termina por tener alguna utilidad práctica".

Terminamos esta breve reseña como hemos comenzado. Para los que ya conocen a Ian Stewart por alguna obra anterior decirles que ésta es una aportación más dentro de la línea divulgativa y recreativa en la que es un auténtico maestro. Para aquellos que no le conozcan ésta es una estupenda oportunidad de tomar contacto con sus propuestas y retos. Seguro que no van a quedar defraudados.

---

□ **Materias:** Retos, problemas, juegos, pasatiempos.

□ **Autor de la reseña:** Alberto Bagazgoitia (Berritzegune de Vitoria-Gasteiz)

---