

El País, 11 de octubre de 2000

Base, Futuro, pág. 40 - Noticias

MATEMÁTICAS

PHILIP BALL Londres **Basta barajar seis veces las cartas para conseguir la aleatoriedad**

Dos matemáticos fueron noticia en 1990 cuando afirmaron que era necesario barajar siete veces para que el orden de las cartas fuera completamente aleatorio y sin vestigio del orden original. Ahora, esa afirmación se ha puesto en tela de juicio. Al barajar cinco veces se consigue prácticamente un orden aleatorio y con seis veces se consigue con toda seguridad, según un estudio publicado en las *Actas de la Royal Society* (8 de octubre).

Todo depende de cómo se defina aleatorio, según Nick Trefethen y Lloyd Trefethen, que trabajan, respectivamente, en la Universidad de Oxford (Reino Unido) y en la Tufts University de Massachusetts (EE UU).

El número mágico de las siete veces fue propuesto en EE UU por David Bayer y Persi Diaconis, que estudiaron la forma en que el barajar afectaba a un cierto parámetro. Bayer y Diaconis optaron por definir de esta forma la aleatoriedad, porque les interesaba saber cómo el acto de barajar podía afectar al juego en los casinos. La mayoría de los crupieres de los casinos barajan entre dos y cuatro veces, totalmente insuficiente. Pero el nuevo trabajo indica que con seis veces sí es suficiente.