

112. (Enero 2014) Dados relámpago

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Viernes 03 de Enero de 2014 13:00



Si has aprendido el juego que enseñamos en la entrega anterior de este rincón y lo has realizado en público, aprovechando que las pasadas fechas han sido muy propicias para ello, habrás comprobado que está en el "top ten" de los juegos matemáticos. A pesar de su simplicidad, el impacto que provoca es imborrable. Recordarán tu hazaña durante mucho tiempo. ¿Cierto?

Una ventaja añadida es que, por un momento y sin que sirviera de precedente, has logrado que tus allegados hayan descubierto una "app" desconocida y un uso sorprendente del teléfono móvil, más allá de los mensajes navideños y el flujo constante de felicitaciones originales, divertidas, repetitivas, pero siempre sinceras: ¡la calculadora! De ahora en adelante, seguro que la usan más a menudo.

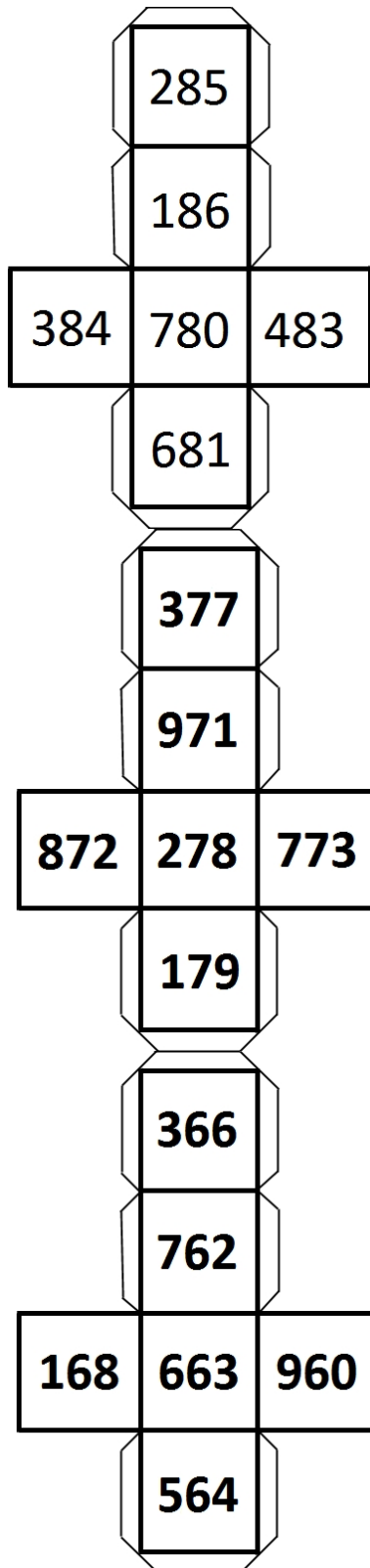
En esta ocasión, daremos la solución al problema del concurso. Recordemos el juego (aunque seguro que has vuelto a leer la entrega anterior después de esta introducción):

1.

Enseñas cinco dados, que llevan impresos los números mostrados a continuación.

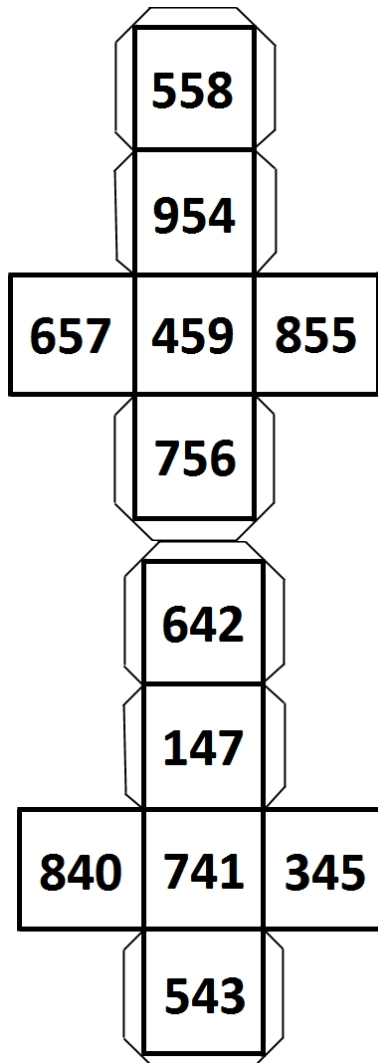
112. (Enero 2014) Dados relámpago

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Viernes 03 de Enero de 2014 13:00



112. (Enero 2014) Dados relámpago

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Viernes 03 de Enero de 2014 13:00



En 2 segundos se tiran los dados que lance los dados y nombre en voz alta los números que han salido.
El problema que proponemos es el de averiguar cómo puede calcular el mago dicha suma.

