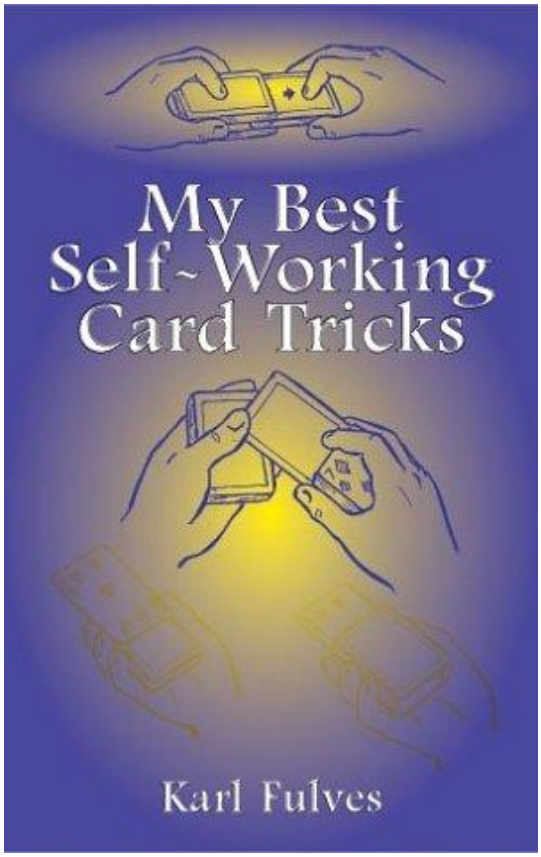
Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 01 de Abril de 2015 12:00



Una vez más, seguiremos hablando de la mezcla Klondike, cuya presentación y primera descripción realizábamos en la entrega de diciembre de 2014 y cuyas propiedades matemáticas enunciábamos en la entrega de marzo de 2015 .

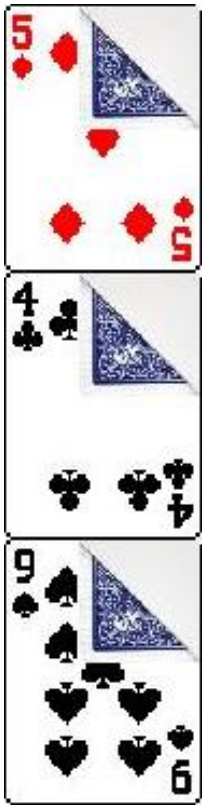
Otro juego que utiliza esta mezcla es el titulado "Fuerza subliminal" y se atribuye a Karl Fulves, mago que ya ha aparecido muchas veces en este rincón, lo cual no es de extrañar pues no se me ocurre ningún nombre de autor más prolífico en el mundo de la magia. Una pequeña biografía y una lista de sus publicaciones aparece en la Magicpedia .

El juego que describiremos en esta ocasión aparece en el libro "My best self-working card tricks" y ha suscitado alguna polémica en los foros de magia porque hay algunos errores en la descripción. Las instrucciones que aparecen en el libro no son correctas y algunas correcciones que he leído en

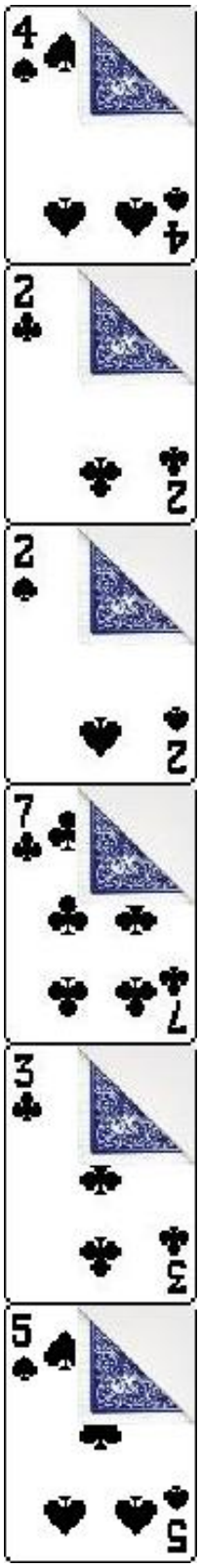
los foros tampoco aciertan, de modo que escribo aquí mi versión corregida. Dejo los detalles de la presentación, que justifica el título de Fulves, para los que posean el libro.

Se necesitan nueve cartas de dorso azul y una carta de dorso rojo. Además, una de las cartas de dorso azul es roja, digamos el cinco de rombos. La carta de dorso rojo es negra, por ejemplo el tres de picas. El resto son cartas negras de puntos (no figuras).

A modo de ejemplo, estas podrían ser las cartas utilizadas:



Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 01 de Abril de 2015 12:00



Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 01 de Abril de 2015 12:00

