

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00

---

*Si tuviéramos que tomar una decisión importante, y ningún criterio te convenciera. ¿Cómo lo haríamos? El matemático y realizador de cine Santi Spadaro nos indica una opción en su nuevo cortometraje aún no estrenado. Mantuvimos con él una extensa charla en la que nos aporta, en absoluta primicia, detalles curiosos e interesantes, no sólo sobre este trabajo, sino también sobre la necesidad y conveniencia de trabajar en la divulgación de las matemáticas.*



Ficha Técnica:

**Título Original:** *Game Theory*. **Nacionalidad:** Italia, 2017. **Dirección:** Santi Spadaro. **Guion:** Santi Spadaro.

### **Fotografía**

: Esther Verkaik, en Color.

### **Montaje**

: Santi Spadaro.

### **Música**

:

### **Canciones**

:"

*Pack Up Your Troubles In Your Old Kit Bag (And Smile, Smile, Smile)*

", de George Asaf y Felix Powell, interpretada por Edward Hamilton (seudónimo de Reinald Werrenrath), 1916; "

*Over There*

", de George M. Cohan e interpretada por Nora Bayes en 1917.

### **Productor Ejecutivo**

: Per Junel.

### **Duración**

: 7 min.

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00

---

Ficha artística:

**Intérpretes:** Giorgio Audrito (*Smith*), Claudio Ternullo (*Barnes*).

Comenzaremos haciendo una breve semblanza del director y los actores protagonistas, los tres con una destacable formación en matemáticas.

El director



Nacido y criado en Sicilia, Italia, reside en la actualidad en Sao Paulo, Brasil, donde trabaja como docente e [investigador en matemáticas](#) . Se inicia en el mundo del rodaje cinematográfico a través de la literatura: desde la escritura de poemas y cuentos cortos a los veinte años, muchos de los cuales se publicaron en reseñas y antologías literarias italianas, a escribir guiones. Su anterior cortometraje, [The](#)

[Bondage Network](#)

, una comedia negra sobre la vanidad de las personas en las redes sociales se exhibe en varios festivales de todo el mundo. Uno de sus ideales personales es romper los límites artificiales entre las llamadas ciencias humanas y las exactas que la “sociedad académica” ha ido creando. También es

[pianista](#)

, y ha tocado en diferentes locales musicales. En los enlaces podéis acceder a una información más completa de los datos indicados.

Los actores

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00

---



El actor Giorgio Audrito es doctor en matemáticas por la Universidad de Torino desde 2016 defendiendo su tesis "*Generic large cardinals and absoluteness*," dirigida por Matteo Viale. Su campo de trabajo es la teoría de conjuntos, y tras ser participante en diferentes olimpiadas matemáticas nacionales (Italia) e internacionales, ha impartido varios cursos de formación y preparación para estos certámenes para jóvenes alumnos. Tiene además una nada desdeñable carrera musical, con varios conciertos en piano y órgano en Italia y en el extranjero (también toca el violín), habiendo compuesto bandas sonoras para videos, cortos (por ejemplo, el mencionado anteriormente de Santi Spadaro) y animaciones. Tampoco desdeña la música pop tocando en bandas locales italianas.



Por su parte, Claudio Ternullo (en la imagen) es doctor en filosofía por dos universidades, Pisa (2005) y Liverpool (2010); posteriormente estuvo durante tres años trabajando en *Lógica Matemática* con una beca post-doctoral en el Centro de Investigación Kurt Gödel de Viena, donde continúa colaborando en la actualidad. Sus áreas de interés e investigación son la lógica y la filosofía de las matemáticas, en particular filosofía en la teoría de conjuntos, fundamentos de las matemáticas, teoría de la argumentación y lógica informal. También ha trabajado en historia de la filosofía, en particular, en el pensamiento político de Platón y en la tradición platónica de la

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00

---

Edad Media. Los tópicos más recientes en los que ha investigado son el platonismo matemático, la indeterminación teórica de conjuntos, la dicotomía universo/multiverso, nuevos axiomas y su justificación, y falacias lógicas.

Se puede escuchar una charla suya, "Believing the New Axioms" en [este enlace](#), además de poder leer gran parte de sus artículos de investigación en la red sin más que buscar por su nombre.

Entrevista con el director de *Game Theory*

1.- Sobre su biografía. Mirando su trayectoria profesional y personal, la verdad es que llama la atención la amplia variedad de intereses en los que está involucrado (matemáticas, docencia, música, cine, traducción, poesía, redes sociales, ...). Es una persona inquieta culturalmente. ¿Cree que haber estudiado matemáticas puede haber tenido alguna relación?

Mr. Spadaro: *No creo que mis "estudios en matemáticas" estén relacionados con ello, por la sencilla razón de que desarrollé la mayoría de los intereses que mencionas antes de tener interés en las matemáticas. Tiene más que ver con el hecho de que siempre he sido un ávido lector. En realidad, mientras leía los libros y las columnas de un escritor que nunca siguió un curso de matemáticas en toda su vida, descubrí las matemáticas. Por supuesto que estoy hablando de Martin Gardner*

2.- Desde hace unos años, diferentes matemáticos han ido compaginando su trabajo como investigadores y docentes con tareas de divulgación en diferentes medios de comunicación (Marcus du Sautoy, Cédric Villani, Adrián Paenza, Rogério Martins, entre otros). En el ámbito cinematográfico incluso, Edward Frenkel dirigió, adaptó trabajó en el guion y protagonizó *Rites of Love and Math* (2009). ¿Es una moda? ¿La satisfacción de un ego personal? O, por el contrario, ¿considera que tiene alguna utilidad social? Coménteme un poco su opinión.

Mr. Spadaro: *Creo que es absurdo que las matemáticas no se consideren importantes en el bagaje cultural general de un ciudadano cualquiera con un nivel medio de estudios. Se espera (o al menos se esperaba porque los estándares están bajando) haber leído a Dostoievski, reconocer una pintura de Van Gogh, saber en términos generales cómo funciona la gravedad y*

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00

---

*poder tararear las sinfonías de Beethoven, pero a nadie le importa si no sabes lo que es un número primo. Esto contrasta con la importancia vital que tenían las matemáticas en la ciencia, la filosofía y el arte del siglo XX y en el desarrollo de las últimas tecnologías. Lo que los matemáticos están haciendo cuando aparecen en los medios es tratar de reafirmar su importancia en el debate cultural y esto solo puede ser considerado como una buena señal*

.

3.- La cuestión anterior tiene que ver con que, en los círculos profesionales de matemáticos, al menos en España, este tipo de actividades, el tratar de relacionarlas con las matemáticas, mostrar que las matemáticas permiten entender el mundo que nos rodea a todos los niveles, aún es considerado por algunos (bastantes, a mi juicio) poco menos que como “veleidades inútiles”, por decirlo eufemísticamente. Que un matemático debe dedicarse a lo suyo en cuerpo y alma (teoremas, demostraciones, problemas, etc.). Usted que ha trabajado en diferentes países, ¿ha tenido la misma percepción?

Mr. Spadaro: *Para ser sincero, nunca me ha importado lo que las personas piensen y he tenido la suerte de encontrar amigos que compartieron mi interés por la divulgación de las matemáticas en todos los países en los que he vivido. Brasil, en particular, tiene una actitud prometedora hacia el alcance matemático. En São Carlos, no lejos de São Paulo, tengo un amigo, Leandro Aurichi, que incluso logró obtener fondos nacionales para un seminario semanal en el que presenta estimulantes, provocativas incluso, charlas matemáticas. Recuerdo que asistí a una de ellas cuando lo visité. Se trataba de los Teoremas de incompletitud de Godel y se tituló "Una de las peores pesadillas matemáticas". La impartió a las 13:13 un viernes 13. La sala estaba llena de estudiantes y*

*¡*  
*no todos eran estudiantes de matemáticas*

*!*

*Busquen*

*"*

*Seminario de Coisas Legais*

*"*

*en Youtube*

.

## 127. Game Theory, o como elegir un juego

Escrito por Alfonso Jesús Población Sáez  
Viernes 05 de Enero de 2018 13:00



[Theory](#)

[Game](#)

Seguirás, no capítulo 128, Noções de Grafos e Árvore de Busca, os capítulos seguintes do curso que aparecem em esta resenha. Le

