

El recurso que presentamos aquí, está extraído del CD "Problemas Clásicos de Geometría desde un punto de vista actual". Sistema Multimedia para el estudio de la geometría en la ESO y el Bachillerato en las áreas de Matemáticas y Educación Plástica y Visual. Periódicamente, iremos subiendo más secciones a DivulgaMAT.

CONTENIDOS de **TEOREMA DE DESARGUES**:

1. [Perspectiva:](#) [la ciencia de los pintores](#)
2. [Hacia](#) [la geometría proyectiva](#)
3. [Teorema](#) [de Desargues](#)
4. [Teorema](#) [de Pascal](#)
5. [Teorema](#) [de Brianchon](#)
6. [Actividades](#)

REQUISITOS:

- Internet Explorer. Se recomienda 6.0 o superior.
- Instalar tres programas de libre distribución:
 - El visor de *Macromedia Flash* <http://www.macromedia.com>
 - La máquina virtual Microsoft <http://msdn.microsoft.com>
 - La máquina virtual de Java <http://java.sun.com/getjava/es/>

NAVEGAR POR EL SISTEMA:

Situada en la esquina inferior derecha de cada página.

Pasa a la página anterior

Nuestro más sincero agradecimiento a los autores del
CD por permitirnos incluirlo dentro de los Recursos de DivulgaMAT, y que
todos podamos disfrutar de su contenido.