

INTRODUCCIÓN.

No hace mucho que comentábamos en esta sección que siempre que preparamos una nueva entrega nos gusta incluir al menos uno de los artículos sobre juegos de conocimiento, puesto que suelen ser los de más directa implicación en el desarrollo normal de nuestra asignatura en las aulas. Hasta ahora hemos tocado varias partes de la asignatura, pero nunca habíamos repetido un tema y creemos que este puede ser un buen momento. Pueden pensar que es debido a la edad, al deterioro mental imparable o al cansancio después de 10 años de sección, pero la verdad es que lo hacemos porque es un tema que nos gusta y que nos suele funcionar bastante bien con nuestros alumnos.

El tema que inauguró esta sección, en los estertores del siglo pasado, fue un juego de tablero donde se trabajaban los conceptos de múltiplo y divisor de un número: *el salto del factor*. Pensamos que no está de más el recuperar ese tema que da mucho de sí. Por eso en esta entrega vamos a continuar con ese concepto con una serie de juegos que pueden trabajarse en Primaria y Secundaria.

COLOCANDO EL DIVISOR.

En este juego cada alumno juega individualmente y se enfrenta al resto de la clase.

Cada alumno copia el tablero siguiente que es sobre el que se juega.

Escrito por Grupo Alquerque

Miércoles 12 de Septiembre de 2012 12:00

20 9 36 Puntos

24				=	
10				=	
18				=	

|| || || ||

Puntos

--	--	--

 =

--

 Total

Combinaciones 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 4, 6

6	2	16	48	17	18
3	24	5	8	3	2
15	7	70	40	4	27
5	35	15	14	9	19
8	45	7	3	2	18
5	35	5	10	21	42

504

Escrito por Grupo Alquerque
Miércoles 12 de Septiembre de 2012 12:00

~~Septiembre 2012: Múltiplos y divisores (publicado en la revista SUMA, nº 62, 2009)~~